

Manual: Memory maze

- 1) After you remove the maze from the package, it is ready for use. The game starts by pressing the button in the middle.
- 2) Then one of the four buttons on the edges lights up together with a sound. You always must press the button that lights up. If you press the buttons in correct order, one more button will be added in each round.
- 3) The number of buttons you need to press in a sequence is constantly increasing, the more you can remember and repeat, the better. The game has a total of 15 levels. If you don't press the correct button or don't press anything for a long time, different sound will go off and you will have to start again.

Návod: Paměťové bludiště

- 1) Ihned po vyjmutí z obalu je hra připravena k použití. Hra započne stisknutím tlačítka uprostřed.
- 2) Poté se rozsvítí jedno ze čtyř barevných tlačítek na okrajích a zároveň zahraje zvuk. Musíte zmáčknout tlačítko, které se rozsvítilo. Pokud jej správně zopakujete, v každém kole se přidá jedno další tlačítko.
- 3) Počet se stále navyšuje, čím víc si jich dokážete zapamatovat a zopakovat, tím lépe. Hra má celkem 15 úrovní. V případě, že delší dobu nezmačknete správné tlačítko nebo zmáčknete špatné tlačítko, ozve se jiný zvuk a musíte začít hrát znovu.

Instrukcja: Pamięciowy labirynt

- 1) Gra jest gotowa do użycia od razu po wyjęciu z opakowania. Gra rozpoczyna się w momencie naciśnięcia przycisku na środku.
- 2) Następnie zapali się jeden z czterech kolorowych przycisków na krawędziach, równocześnie wydając dźwięk. Musisz nacisnąć przycisk, który się zaświecił. Jeśli powtórzysz to poprawnie, w każdej kolejnej rundzie dodawany będzie jeszcze jeden przycisk.
- 3) Liczba stale rośnie, im więcej będziesz w stanie zapamiętać i powtórzyć, tym lepiej. Gra ma w sumie 15 poziomów. W przypadku, gdy nie naciśniesz właściwego przycisku przez dłuższy czas lub naciśniesz niewłaściwy przycisk, zabrzmi inny dźwięk i będziesz musiał zacząć grę od nowa.

Használati útmutató: Memória labirintus

- 1) A játék a kicsomagolás után azonnal használható. A játék a közepen lévő gomb megnyomásával indul.
- 2) Ekkor a játék szélén található négy színes gomb egyike felvillan, és egyidejűleg egy hang is megszólal. Meg kell nyomni a világító gombot. Ha helyesen megismétli, minden körben egy újabb gomb adódik a sorozathoz.
- 3) A szám mindig növekszik, minél többet tud megjegyezni és megismételni, annál jobb. A játék összesen 15 szintből áll. Ha sokáig nem nyomja meg a megfelelő gombot, vagy rossz gombot nyom meg, más hang fog hallatszani, és a játékot újra kell kezdeni.

Manual: Labirintul memoriei

- 1) După ce ați scos labirintul din ambalaj, acesta este pregătit pentru utilizare. Jocul începe prin apăsarea butonului din mijloc.
- 2) Apoi, unul dintre cele patru butoane de pe margini se aprinde împreună cu un sunet. Trebuie întotdeauna să apăsați butonul care se aprinde. Dacă apăsați butoanele în ordinea corectă, în fiecare rundă se va adăuga un alt buton.
- 3) Numărul de butoane pe care trebuie să le apăsați într-o secvență crește constant, cu cât puteți să vă amintiți și să repetiți mai multe, cu atât mai bine. Jocul are în total 15 niveluri. Dacă nu apăsați butonul corect sau nu apăsați nimic pentru o perioadă lungă de timp, se va auzi un sunet diferit și va trebui să începeți din nou.