

Manual: Magic Block Game

- 1) Assemble the playing surface according to the picture in the manual.
- 2) Insert 4 squares of each colour into the playing field, there must always be one empty space left in the field.
- 3) The game starts by shuffling the dice in the box.
- 4) Players start moving the squares according to the box's colour combination until all 9 squares are in the middle of the playing area.
- 5) Each player must copy the colour combination of dice from the position from which he sees it.
- 6) The first person to compose the correct colour combination flips the frame from the centre of the playing area to his side.
- 7) If the squares are arranged in a frame just like on a cube, the player wins.

Návod: Rubikova kostka pro 2

- 1) Sestavte hrací plochu dle obrázku v manuálu.
- 2) Do hracího pole vložte 4 čtverečky od každé barvy, vždy musí zůstat jeden prázdný prostor v poli.
- 3) Hra začíná zamícháním kostek v krabičce.
- 4) Hráči začnou přesouvat čtverečky podle barevné kombinace v krabičce, dokud není všech 9 čtverečků uprostřed hrací plochy.
- 5) Každý z hráčů musí zkopírovat barevnou kombinaci kostek z pozice, ze které ji vidí.
- 6) První, kdo poskládá správnou barevnou kombinaci překlopí rámeček ze středu hrací plochy na svou stranu.
- 7) Pokud jsou čtverečky poskládány v rámečku stejně jako na kostce, hráč vyhrává.

Kostka Rubika dla dwóch

- 1) Zmontuj planszę do gry zgodnie z obrazkami w instrukcji.
- 2) Włóż 4 kwadraty każdego koloru na pole gry, zawsze musi zostać jedno puste miejsce na polu.
- 3) Gra rozpoczyna się od zamieszania kwadratów w kostce.
- 4) Gracze zaczynają przesuwać kwadraty zgodnie z kombinacją kolorów w kostce, aż wszystkie 9 kwadratów znajdzie się na środku planszy.
- 5) Każdy gracz musi ułożyć poprawną kombinację kolorów kostek z pozycji, z której ją widzi.
- 6) Pierwsza osoba, która ułoży prawidłową kombinację kolorów, kładzie ramkę ze środka planszy na swoją stronę.
- 7) Jeśli kwadraty są ułożone w pudełku jak na kostce, gracz wygrywa.

Kétszemélyes Rubik kocka

- 1) Szerelje össze a játékeret a kézikönyvben található kép szerint.
- 2) Helyezz el minden színből 4 négyzetet a játémezőn, mindig hagyva egy üres helyet a mezőn.
- 3) A játék a dobozban lévő kockák megkeverésével kezdődik.
- 4) A játékosok a dobozban lévő színkombinációnak megfelelően elkezdik mozgatni a négyzeteket, amíg mind a 9 négyzet a játéktér közepére nem kerül.
- 5) Minden játékosnak le kell másolnia a kocka színkombinációját abból a pozícióból, ahonnan látja.

- 6) Aki először rakja össze a megfelelő színkombinációt, az a tábla közepéről a saját oldalára fordítja a keretet.
- 7) Ha a kockák a keretben ugyanúgy helyezkednek el, mint a kockán, a játékos nyer.



Manual: Joc cu cuburi magice

- 1) Asamblați suprafața de joc conform imaginii din manual.
- 2) Introduceți 4 pătrate de fiecare culoare în câmpul de joc, trebuie să rămână întotdeauna un spațiu liber în câmp.
- 3) Jocul începe prin amestecarea zarurilor în cutie.
- 4) Jucătorii încep să mute pătratele conform combinației de culori de pe zaruri, până când toate cele 9 pătrate sunt în mijlocul zonei de joc.
- 5) Fiecare jucător trebuie să copieze combinația de culori de pe zaruri din poziția în care o vede.
- 6) Prima persoană care compune corect combinația de culori întoarce cadrul din mijlocul zonei de joc pe partea sa.
- 7) Dacă pătratele sunt aranjate într-un cadru exact ca pe o fațetă a cubului, jucătorul câștigă.