

## Manual: Ring Toss Game for Kids and Adults

Screw the hooks into the positions according to the illustrated template on the box—hooks on the rod should not be directly opposite each other, as it would not be possible to screw them in fully. They need to be screwed in at an angle or slightly offset. Then, screw the individual parts together and thread strings onto the hooks at the top. Thread the rings onto the other end of the strings at a height that allows them to be easily hung. Next, prepare a scorekeeper by placing a peg on the middle spot. Each time you successfully hang a ring, move the peg toward the opponent. Continue this process with each successful ring hang. If you move the peg past the last spot of your opponent, you win.

TIP: It can also be played as an alcoholic version—each time a ring is hung, the opponent must take a shot..

## Návod: Hra pro děti i dospělé - Hod' kroužek na háček

Našroubujte háčky na místa dle obrázkové předlohy na krabici – háčky na tyči nesmí být přímo naproti sobě, nebylo by možné je plně zašroubovat. Je nutné je šroubovat pod úhlem nebo v trochu jiném místě. Následně našroubujte jednotlivé části k sobě a navlečte na háčky v horní části šňůrky. Na druhou stranu šňůrky navlečte kroužky v takové výšce, aby bylo možné je jednoduše zavěsit. Poté si připravte počítač bodů – kolík dejte na prostřední políčko. Pokud kroužek zavěsíte, posuňte kolík směrem k protihráči. Takto postupujte při každém zavěšení. Pokud kolík posunete až za poslední políčko spoluhráče, vyhráváte.

TIP: Lze hrát též jako alkoholickou verzi – při každém zavěšení si protihráč musí dát panáka.

## Instrukcja obsługi: Gra w Rzucanie Pierścieni na Hak – Dla Dzieci i Dorosłych

Przykręć haki do miejsc zgodnie z rysunkiem na pudełku – haki na pręcie nie mogą być bezpośrednio naprzeciw siebie, ponieważ nie byłoby możliwe ich pełne wkręcenie. Należy je wkręcać pod kątem lub w nieco innym miejscu. Następnie przykręć poszczególne części do siebie i nawlecz sznurki na haki u góry. Nawlecz pierścienie na drugim końcu sznurka na takiej wysokości, aby można je było łatwo zawiesić. Przygotuj następnie wskaźnik punktów – umieść kołek na środkowym polu. Za każdym razem, gdy uda się zawiesić pierścień, przesuwał kołek w stronę przeciwnika. Kontynuuj ten proces przy każdym udanym zawieszeniu. Jeśli przesuńiesz kołek poza ostatnie pole przeciwnika, wygrywasz.

TIP: Można również grać w wersji alkoholowej – za każdym razem, gdy pierścień zostanie zawieszony, przeciwnik musi wypić shot.

## Használati útmutató: Karikadobáló Játék

### Gyerekeknek és Felnőtteknek

Csavarja be a horgokat a dobozon lévő illusztrált sablon szerint – a rudon lévő horgok nem lehetnek közvetlenül egymással szemben, mert nem lenne lehetséges őket teljesen becsavarni. Azokat szögben vagy kissé eltolva kell becsavarni. Ezután csavarja össze az egyes részeket, és fűzze át a zsinórokat a felső horgokra. A zsinórok másik végére fűzze fel a karikákat olyan magasságban, hogy könnyen akaszthatók legyenek. Készítse el a pontszámlálót, és helyezze a peg-t a középső mezőre. Minden sikeres karikafüggesztés után mozgassa a peg-t az ellenfél felé. Folytassa ezt a folyamatot minden sikeres karikafüggesztésnél. Ha a peg-t az ellenfél utolsó mezője mögé mozgatja, nyert.

TIPP: Jászható alkoholos verzióban is – minden karikafüggesztés után az ellenfélnek meg kell innia egy italt.

## Manual: Joc de Aruncat Inele pe Cârlig –

### Pentru Copii și Adulți

Înșurubați cârligele în pozițiile conform modelului ilustrat pe cutie – cârligele de pe tijă nu trebuie să fie direct opuse una alteia, deoarece nu ar fi posibil să fie înșurubate complet. Acestea trebuie să fie înșurubate sub un unghi sau într-un loc ușor diferit. Apoi, înșurubați piesele individuale împreună și treceți sforile pe cârligele de sus. Așezați inelele pe celălalt capăt al sforilor la o înălțime care permite suspendarea ușoară. Apoi, pregătiți un sistem de punctaj plasând un știft pe punctul din mijloc. De fiecare dată când reușiți să suspendați un inel, mutați știftul spre adversar. Continuați acest proces la fiecare suspendare reușită. Dacă mutați știftul dincolo de ultimul punct al adversarului, câștigați.

SFAT: Poate fi jucat și în versiune alcoolică – de fiecare dată când un inel este suspendat, adversarul trebuie să bea un pahărel.